Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

Licensed by Nintendo
for play on the

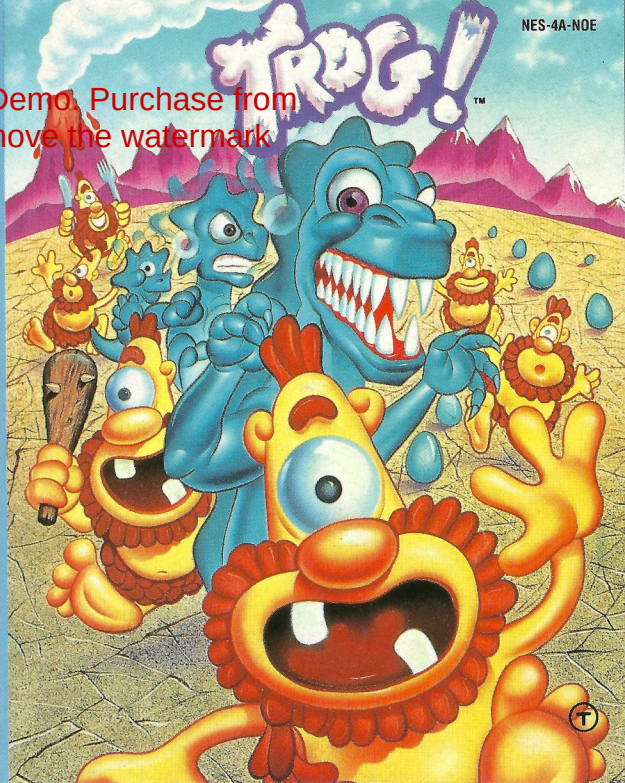
Nintendo
ENTERTAINMENT
SYSTEM®

SPIELANLEITUNG

Acclaim®
entertainment, inc.

NES-4A-NOE

TROG!™



T

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship, reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System®.

This game is licenced by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.

Die Trog Story

Vor langer, langer Zeit in einem Land namens OG,
Lebte einst ein einäugiger Höhlenmensch mit dem Namen TROG,
Und auch die beiden Dino-Mites, ihm sehr ähnlich, Bloop und Spike,
zwar kleiner, doch nicht so dämlich.

Spike und Bloop liebster Zeitvertreib ist das Stehlen von Trogeiern. Doch Trogs haben auch eine Lieblingsspeise... Dino-Mites, wie Spike und Bloop. Das allein ist schon guter Stoff für ein Abenteuer, besonders wenn auch noch Teergruben, bodenlose Spalten und steinzeitalte Katapulte einem die Suche nach leckeren Eiern erschweren.

Doch zum Glück fressen Trogs schneller als sie denken. Einen springenden Trog zu überlisten erfordert einige Laufarbeit. Kaue auf einer einfachen Ananas und Du kannst den Trogs schwerste Schäden zufügen! Iss eine heiße Kastanie und Deine Feuerbälle werden den Trog schneller als auf einem Grill rösten.

Bereit für ein bißchen Spaß?

Bereit einen Trog zu ärgern?

Dann los, Spike und Bloop. Der erste Dino-Mite gewinnt!

Mach Dich bereit für Og

LADEN

1. Schalte Dein NES AUS.

2. Lege die TROG Spielkassette in das NES wie in der Bedienungsanleitung beschrieben.

3. Schalte Dein NES ein.

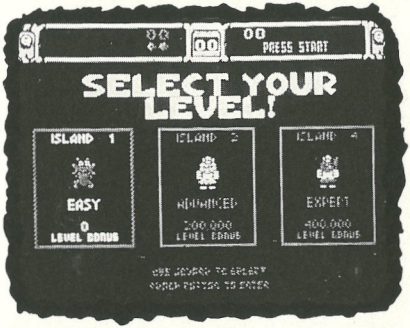
Nun wirst Du die TROG Titelgrafik sehen. Drücke die STARTTASTE, um zur Spielstufenauswahl zu kommen.

Spielstufe

Du hast 10 Sekunden Zeit eine der drei Spielstufen EASY (leicht), ADVANCED (Fortgeschrittene) oder EXPERT (für Profis) zu wählen. Wähle mit RECHTS oder LINKS auf dem STEUERKREUZ Deine Spielstufe und drücke die Taste A oder B.

Verstreichen die 10 Sekunden, ohne daß Du eine Wahl getroffen hast, startest Du in der Spielstufe, die hervorgehoben ist, wenn die Zeit abläuft.

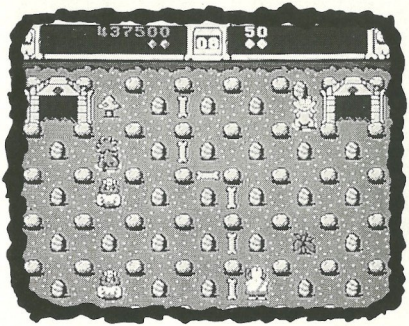
HINWEIS: Spielt Ihr zu zweit, wählt derjenige die Spielstufe aus, der als erster die STARTTASTE in der Titelgrafik gedrückt hat. Spielst Du allein, kontrollierst Du Spike und Bloop mit dem CONTROLLER, auf dem Du in der Titelgrafik die STARTTASTE gedrückt hast.



Auswahl der Spielerzahl

Du kannst Trogs Eier allein klauen oder zusammen mit einem Freund. Doch denke daran, daß 2 Spieler auch 2 potentielle Mahlzeiten für Trog bedeuten... darauf steht er!

Spielst Du allein, kannst Du mit dem ersten CONTROLLER Bloop



steuern oder mit dem zweiten CONTROLLER Spike.

Im 2-Spieler-Modus kann der zweite Spieler jederzeit nach der Spielstufenauswahl in das Spiel mit der STARTTASTE des zweiten CONTROLLERS einsteigen. Die übrigen Eier auf der Insel bekommen Streifen und jeder Dino-Mite kann sie einsacken... also dann los, denn jeder Dino steht für sich allein.

Auf allen Inseln (außer wie oben beschrieben, wenn der zweite Spieler ins Spiel einsteigt) muß sich Spike die gelben Eier und Bloop die blauen Eier schnappen.

Die Steuerung

Dieses Bild zeigt die Kontrolltasten für Dino-Mites.

Bewegungen für Dino-Mites

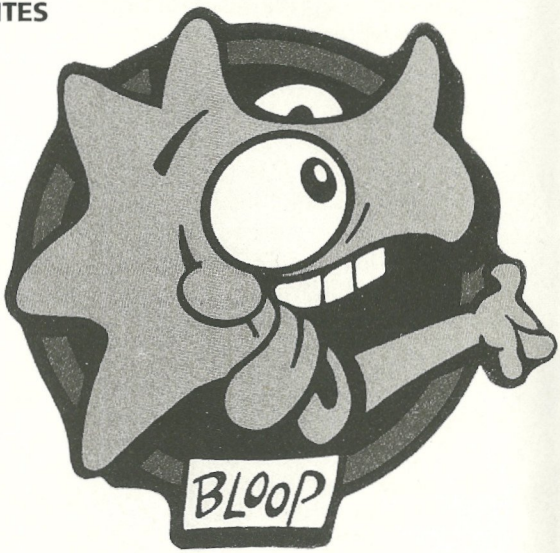
BEWEGUNGEN FÜR DINO-MITES

ZUM LAUFEN - Drücke das STEUERKREUZ nach RECHTS, LINKS, OBEN oder UNTEN.

ZUSCHLAGEN - Drücke die Taste A oder B.

PAUSE - Drücke die Taste START.

WEITERSPIELEN - Drücke die Taste START nochmal.



Wie sieht es aus in Og?

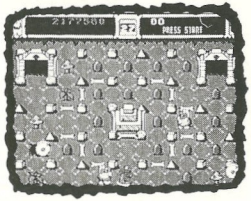
Trogs Heimatland Og, besteht aus vielen Inseln. Einige sind ziemlich sicher, außer den gelegentlichen Teergruben oder den Felsklippen, die manchmal einfach ins Meer fallen. Andere jedoch rühmen sich trickreicher Gefahren, wie bodenlose Schluchten, riesige, Dino-Mites zermalmende Steinräder und lodernde Feuer.

Trog schützt einige seiner Inseln mit Zäunen aus echten Dinoknochen. Du kannst sie nicht überwinden, außer durch die Teleportkammern. Doch paß auf, welche Kammer Du nimmst! Sie sind alle gekennzeichnet und führen nur zu einer mit dem selben Zeichen. Nimm bloß die richtige, oder es ist Dein Dino, der heute zum Essen serviert wird.

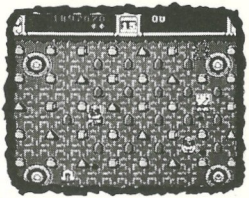
Weiteres über Og

Tief im Lande Og sind die Inseln durch Kanäle geteilt. Nur mit den Katapulten der Trogs lassen sich diese überqueren. Doch leider sind die Katapulte nicht immer sonderlich kooperativ. Es kann sein, daß sie Dich über den Kanal werfen, doch genauso gut kannst Du auch in den Armen eines Trog landen.

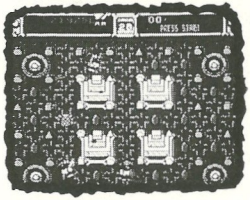
Trog braucht keine Teleporter oder Katapulte. Er kann überall auf der Insel durch seine unterirdischen Tunnel jederzeit erscheinen. Außerdem hat er die ultimative prehistorische Fortbewegungstechnik entwickelt: Sprungschuhe. Mehr als nur eine fossile Modeerscheinung, damit kann der einäugige Höhlenmann quer über Og herumspringen... und über Dir.



Teleportkammer



Katapulte



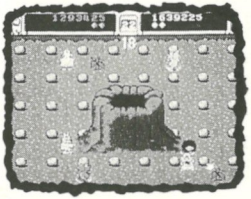
Sprungschuhe

Eier stehlen

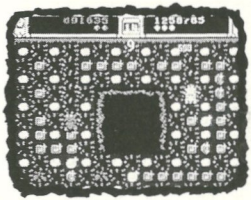
Zum Stehlen der Trogeier brauchen die Dino-Mites nur drüber zu laufen. Das macht den Trog ganz schön sauer, also schnapp Dir die Eier schnell und sieh zu, daß Du nach Hause kommst. Du kannst allerdings erst nach Hause, wenn Du alle Trogeier Deiner Farbe eingesammelt hast.

Dino-Mite Bonusrunde

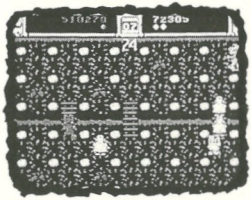
Trog verliert alle seine Eier und sein Essen läuft ihm auch noch davon. Was hat er davon? Nichts! Doch Du kannst dafür an drei verschiedenen Bonusrunden teilnehmen.



Trog Grill



Diamanten klauen

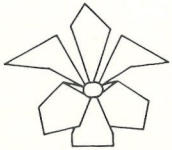


Trog Party

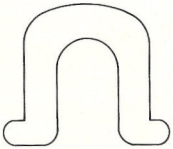
Dino-Mite Power

Dino-Mites haben zwar einen netten Schlag am Leib, doch das reicht nicht aus, um einen Trog zu besiegen.

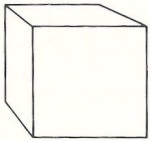
Laufe über diese rote Blume, und Du bekommst einen superschnellen Dino-Mite.



Das Glückshufeisen schützt Dich mit einem magischen Schutzschild, und die Ananas verwandelt Dich in einen riesigen, Trogs verschlingenden Dinosaurier.



Laufe über einen Eiswürfel und für einen Augenblick herrscht Eiszeit. Trog wird feststecken wie eine festgefrorene Ente.

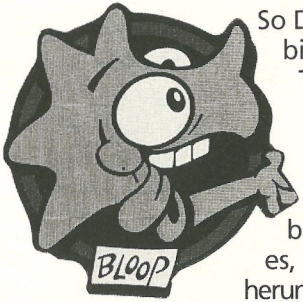


Laufe über eine heiße Kastanie und Du kannst mit der Taste A oder B Feuerbälle spucken, um die Trogs zu rösten.

Tote Dinos - Trogs Entzücken

Trog liebt es Dino-Mites zu vertilgen, nichts macht ihn glücklicher. Doch auch wenn Dein Dino von einem gigantischen Steinrad zermalmt wird, in einer stinkenden Teergrube versinkt, auf offenem Feuer geröstet oder vom Rand der Insel ins Wasser fällt, ist er sehr begeistert. Dinos haben nur 3 Leben, und Trog sieht es gern, wenn sie verbraucht werden - es sei denn, Du drückst die Taste START innerhalb von 10 Sekunden, nachdem Du Dein letztes Leben verloren hast. Du bekommst dann 3 zusätzliche Leben und 2 zusätzliche CONTINUES, mit jeweils 3 weiteren Leben. Verliere das alles, bevor Du einige Extraleben ergattern konntest, und Dein Dasein schwindet wie die grünen Gräser über die ein Trog gestampft ist.

Mahlzeit



So Dino-Mite, Du bist also auf Trogs Eier scharf, hm? Nun Trog hält sein Steinmesser bereit. Er mag es, Dinos herunterzuschlingen, und sich den Rest für abends zum Knabbern aufzuheben. Doch zu Gewinnen erfordert mehr, als nicht gefressen zu werden. Punkte sind es, die zählen. Du allein stiehlst so viele Eier wie möglich, doch spielt Ihr zu zweit, bekommt der Spieler, der zuerst zu Hause ist die fetten Punkte.

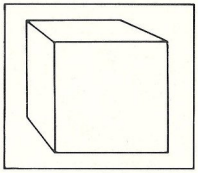
Allein oder im Team, seht zu, daß Ihr in den Bonusrunden die meisten Punkte einsackt. Also los, es ist angerichtet. Trogs Magen knurrt und er kann zwischen Dinoburger oder Mitewhich wählen.

Daily Dinos

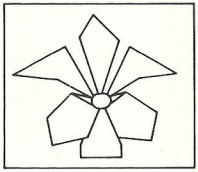
Dino-Mites mit einer dicken Punktzahl können Ihre Initialen am Ende des Spiels eintragen. Drücke nach OBEN oder UNTEN auf dem STEUERKREUZ um die gewünschten Buchstaben aus dem Alphabet zu finden.

Drücke das STEUERKREUZ nach LINKS oder RECHTS, um von einer Stelle Deiner Initialen zur nächsten zu springen. Hast Du Deine Initialen eingetragen, kehrst Du mit der Taste A oder B zum Trog Titelbild zurück.

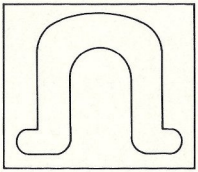
Og Log (Kurze Übersichtstabelle)



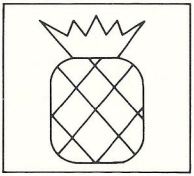
EISWÜRFEL
Friert Trogs ein.



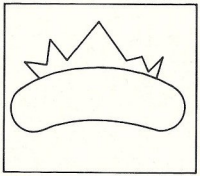
ROTE BLUME
Macht Dino-Mites rasend schnell.



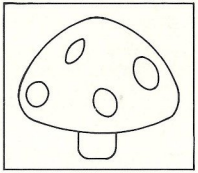
GLÜCKSHUFEISEN
Schützt Dino-Mite mit magischem Schutzschild.



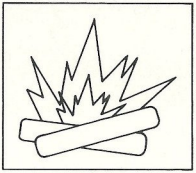
ANANAS
Aufgepasst Trogs! Hier kommt der Dinosaurus.



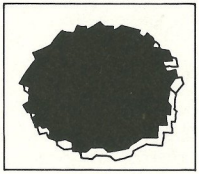
HEISSE KASTANIE
Drücke Taste A oder B um einen Trog zu rösten.



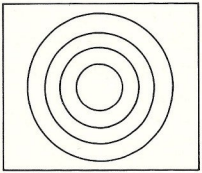
FLIEGENPILZ
Macht Dino-Mites langsam wie eine Schnecke.



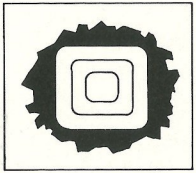
FEUER
Röstet Dinos!



TEERGRUBEN
Dinos klebriger Alptraum.



KATAPULT
Der einzige Weg, um zu fliegen.



TELEPORTER
Kling' Dich ein und genieß den Trip.

GEWÄHRLEISTUNG

Acclaim Entertainment GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monatcn ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Acclaim Entertainment GmbH gekauften Produkte.

Die Gewährlcistung ist nach Wahl von Acclaim auf eine Mängelbescitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt, weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.

Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nieht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.

Vertrieb durch :

Acclaim Entertainment GmbH, Möhlstr. 10, 8000 München 80

VORSICHTSMASSNAHMEN:

1. Setze das Spiel niemals extremen Temperaturen aus. Gehe sorgfältig damit um, und nimm es niemals auseinander.

2. Berühre nicht die Kontakte und achte darauf, daß sie nicht naß werden oder verschmutzen. Dies könnte dem Spiel schaden.

3. Das Spiel nicht mit flüchtigen Substanzen wie Farbverdünner, Benzin oder Alkohol reinigen.

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System® (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbilderm oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Eben -so kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wienderholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen.Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

HABT IHR SCHON...

THE SIMPSONS™ BART VS. THE SPACEMUTANTS

Acclaim™ ist ein eingetragenes Warenzeichen von Acclaim Entertainment, Inc. The Simpsons™ & © 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten. PRINTED IN JAPAN.

Distributed and Marketed by Acclaim Entertainment, GmbH. Mohlstr. 10, 8000 München 80, Germany.

Licensed by Nintendo for play on the Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM®

Original Nintendo Seal of Quality

Acclaim® entertainment inc

Masters of the Game™